

REGULAMIN ATRAKCJI „LASER”

Planeta Gier Mława • Obiekt objęty monitoringiem i wytycznymi bezpieczeństwa

UWAGA! WAŻNA INFORMACJA DLA UCZESTNIKÓW: Wejście na teren atrakcji jest równoznaczne z pełnym zapoznaniem się, zrozumieniem i bezwzględną akceptacją poniższych zasad bezpieczeństwa.

01. BEZPIECZEŃSTWO ZDROWOTNE I PRZECIWWSKAZANIA (BEZWZGLĘDNE)

Ze względu na specyfikę pokoju (**dynamiczny ruch w półmroku, światła pulsujące, efekty wizualne oraz mgłę na bazie wody**), zabrania się korzystania z atrakcji osobom, u których występują:

KATEGORYCZNY ZAKAZ WSTĘPU DOTYCZY OSÓB:

- **Z chorobami neurologicznymi:** Chorujących na **epilepsję (padaczkę)** lub wykazujących nadwrażliwość na stroboskopowe i impulsowe efekty świetlne.
- **Z schorzeniami układu oddechowego:** Cierpiących na **zaawansowaną astmę** lub silne alergie dróg oddechowych (ze względu na obecność bezpiecznej mgły wodnej).
- **Z urazami układu ruchu:** Posiadających poważne urazy kręgosłupa, stawów lub układu mięśniowo-szkieletowego.
- **Kardiologicznych i w ciąży:** Kobiet w zaawansowanej ciąży oraz osób z ciężkimi schorzeniami układu krążenia i serca.
- **Pod wpływem substancji odurzających:** Znajdujących się pod wpływem **alkoholu, środków odurzających lub leków** obniżających sprawność psychoruchową i czas reakcji.

02. OCHRONA WZROKU I ZASADY RUCHU W POKOJU

- **OCHRONA WZROKU (KLUCZOWE):** Bezwzględnie zabrania się patrzenia bezpośrednio w źródła emisji wiązek laserowych (soczewki nadajników).
- **ZAKAZ BIEGANIA NA OŚLEP:** Ze względu na ograniczoną widoczność (półmrok) oraz przeszkody, w pomieszczeniu należy poruszać się z zachowaniem szczególnej ostrożności. Zabrania się gwałtownego i niekontrolowanego biegania.
- **DOPUSZCZALNY RUCH:** Tor należy pokonywać poprzez schylanie się, czołganie, przeskakiwanie oraz precyzyjne manewrowanie ciałem, w sposób zapewniający pełną kontrolę nad własnym ciałem.
- **LIMIT OSÓB:** W pomieszczeniu może przebywać wyłącznie wyznaczona przez obsługę liczba graczy (tryb solo lub ściśle określona grupa).

03. PRZYGOTOWANIE DO WEJŚCIA, OBUWIE I PRZEDMIOTY NIEBEZPIECZNE

- **WYMAGANE OBUWIE:** Wstęp do pokoju dozwolony jest wyłącznie w czystym, płaskim obuwiu sportowym lub w antypoślizgowych skarpetkach (zgodnie z zaleceniem obsługi). Zabrania się wejścia w szpilkach, twardym obuwiu roboczym, obcasach lub boso.
- **OPRÓŻNIENIE KIESZENI:** Przed wejściem na tor należy bezwzględnie usunąć z kieszeni wszelkie **ostre przedmioty, klucze, monety, telefony komórkowe** oraz jedzenie i napoje.
- **BIŻUTERIA I ODLIŻ:** Należy zdjąć luźną biżuterię (łańcuszki, bransolety), która mogłaby zahaczyć o elementy wystroju lub wywołać niebezpieczeństwo urazu.

04. UDZIAŁ DZIECI I OPIEKA NAD OSOBAMI MAŁOLETNIAMI

- Dzieci poniżej **7. roku życia** mogą przebywać na terenie atrakcji **wyłącznie pod stałą, osobistą opieką i na pełną odpowiedzialność** pełnoletniego opiekuna.
- Opiekunowie dorosły/prawny są zobowiązani do dokładnego poinstruowania małoletnich podopiecznych o zasadach bezpiecznego poruszania się oraz zapoznania ich z zasadami gry przed wejściem do pokoju.

05. OCHRONA SPRZĘTU, PRZEPISY PORZĄDKOWE I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

- **ZAKAZ INTERFERENCJI ZE SPRZĘTEM:** Bezwzględnie zabrania się dotykania, szarpania, zasłaniania, przestawiania lub niszczenia nadajników laserowych, czujników optycznych oraz generatorów mgły.
- **PRZERWANIE GRY BEZ ZWROTU OPŁATY:** Obsługa lokalu ma prawo w dowolnym momencie natychmiast przerwać grę i nakazać opuszczenie atrakcji osobom, które nie stosują się do regulaminu, stwarzają zagrożenie dla siebie lub innych, bez prawa do zwrotu opłaty za bilet.
- **ODPOWIEDZIALNOŚĆ FINANSUJĄCA:** Za wszelkie uszkodzenia instalacji laserowej oraz wyposażenia pokoju wynikające z nieprzestrzegania regulaminu lub umyślnego działania pełną odpowiedzialność finansową ponosi gracz (lub rodzic/opiekun prawny w przypadku osób niepełnoletnich).

PAMIĘTAJ: BEZPIECZEŃSTWO JEST NASZYM PRIORYTETEM. W razie jakichkolwiek wątpliwości lub złego samopoczucia podczas gry, natychmiast skonsultuj się z obsługą Planety Gier Mława.